

A Big Match játékról másképpen

Mágó Mánuel^a, Pintér Miklós^b

^a BCE

^b BME és BCE

A Big Match játék (Gillette, 1957) a sztochasztikus játékok elméletének egy alapjátéka. Ismert, hogy a játékban nincs egyensúly, de tetszőleges pozitív epsilon-ra van epsilon-egyensúly (Blackwell és Ferguson, 1968), és az optimális stratégia nem is Markov-i.

Az előadásban a Big Match játékot, mint egy nagy normál formában adott játékot tekintjük, és megvizsgáljuk, hogy annak ellenére, hogy a játék ránézésre nagyon egyszerűnek tűnik, miért is olyan bonyolult.